

หลักเกณฑ์เฉพาะในการขอการรับรองฉลากเขียว  
สำหรับบริการก่อสร้าง/ปรับปรุงซ่อมแซมอาคาร  
(TGL-128-24)

1. การยื่นคำขอ

ในการยื่นคำขอรับการอนุมัติให้ใช้เครื่องหมายฉลากเขียวสำหรับบริการก่อสร้าง/ปรับปรุงซ่อมแซมอาคาร ผู้ยื่นคำขอจัดส่งข้อมูล/เอกสาร เพื่อประกอบการพิจารณา ดังนี้

1.1 เอกสารทั่วไป

ลำดับที่	รายการ
1	ใบสมัครขอสิทธิในการใช้เครื่องหมายรับรองฉลากเขียว
2	แผนที่ตั้งโครงการก่อสร้าง
3	หนังสือรับรองการจดทะเบียนนิติบุคคล
4	หนังสือมอบอำนาจ (กรณีที่มีการมอบอำนาจ) และติดต่อการแสดมภ์ 30 บาท
5	สำเนาบัตรประชาชนของผู้มอบและผู้รับมอบอำนาจ
6	สำเนาทะเบียนบ้านของผู้มอบและผู้รับมอบอำนาจ
7	ใบอนุญาตประกอบกิจการ
8	ใบรับรองมาตรฐานสากล - ISO 45001 - ISO 9001 (ถ้ามี) - ISO 14001 (ถ้ามี)

1.2 เอกสารตามข้อกำหนดฉลากเขียว

รายละเอียดเอกสารที่ต้องยื่นเพื่อขอการรับรองฉลากเขียวให้เป็นไปตามข้อกำหนดฉลากเขียวสำหรับบริการก่อสร้าง/ปรับปรุงซ่อมแซมอาคาร (TGL-128-24)

- หมายเหตุ :**
1. เอกสารหลักฐานที่นำมาแสดงต้องเป็นปัจจุบัน หรือมีอายุไม่เกิน 1 ปี นับถึงวันที่ยื่นสมัคร
  2. หนังสือรับรองทุกฉบับต้องประทับตราสำคัญของบริษัท และลงนามรับรองโดยผู้มีอำนาจลงนามตามกฎหมาย
  3. เอกสารสำเนาทุกฉบับต้องประทับตราสำคัญของบริษัท และลงนามรับรองสำเนาโดยผู้มีอำนาจลงนามตามกฎหมาย

4. ผลทดสอบต้องทดสอบจากห้องปฏิบัติการของราชการ หรือห้องปฏิบัติการภายใต้กำกับของรัฐที่ได้รับการแต่งตั้งตามมาตรา 5 แห่งพระราชบัญญัติมาตรฐานผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรม พ.ศ.2511 (และที่แก้ไขเพิ่มเติม) หรือห้องปฏิบัติการที่ได้รับการรับรองความสามารถของห้องปฏิบัติการทดสอบตามมาตรฐานเลขที่ มอก. 17025 หรือ ISO/IEC 17025 หรือหน่วยงานที่ได้รับอนุญาตจากกรมสวัสดิการและคุ้มครองแรงงาน

ทั้งนี้เจ้าหน้าที่ฉลากเขียวอาจร้องขอเอกสารอื่นเพิ่มเติมได้ตามความเหมาะสม โดยพิจารณาจากความสอดคล้องเป็นไปตามข้อกำหนดฉลากเขียว

## 2. การตรวจสอบเพื่อขอการรับรองฉลากเขียว

2.1 การแบ่งรุ่น : แบ่งตามโครงการก่อสร้าง (site)

2.2 การเข้าตรวจประเมินสถานที่ก่อสร้าง : ตรวจประเมิน ณ สถานที่ก่อสร้างทุกที่ที่ขอการรับรองฉลากเขียว และให้การรับรองเป็นรายโครงการ (site)

## 3. รายการตรวจประเมินงานรับรองฉลากเขียว

การเข้าตรวจประเมินสถานที่ก่อสร้างจะดำเนินการตรวจตามรายละเอียดในข้อกำหนดฉลากเขียวสำหรับบริการก่อสร้าง/ปรับปรุงซ่อมแซมอาคาร (TGL-128-24)